

# カリキュラムマップ

	1年次前期	1年次後期	2年次前期	2年次後期	3年次前期	3年次後期	
一般教育科目群	微分積分 I G H I J L 線形代数 I G H I J L アントレプレナーシップ入門 コミュニケーション技法論 コンピュータ概論 アートとデザイン M	微分積分 II G H I J L 線形代数 II G H I J L					
演習科目	情報学部基礎セミナー				専門セミナー		卒業研究
情報システム専門科目		オペレーティングシステム A B C D E F 情報数学 A B C D E F I Linux実践 A B C D E	IT概論 I A プログラミング実践 A プロジェクトマネジメント A C 情報ネットワーク I B D 半導体デバイス工学 I F 組み込みシステム F	IT概論 II A データベース A B 情報セキュリティ基礎 B E アプリ開発 I F 半導体デバイス工学 II F 情報ネットワーク II B D		A 情報システム開発 B 情報セキュリティ対策 D クラウド開発 F デジタル回路設計 I	情報セキュリティ実践 クラウド開発 デジタル回路設計 II
共通専門科目	【必修】プログラミング I A B C D E F G H I J K L M 【必修】情報学概論 【必修】実用情報学	人工知能概論 H I プログラミング II A B C D E F J L M 物理と情報処理 B C D F H I J K L 情報とサステナビリティ 情報社会・情報倫理	データサイエンス入門 G データ構造とアルゴリズム A E G H I J L Webプログラミング A B C D E M	G データサイエンス I H 機械学習 I	データサイエンス II ディープラーニング I		自然言語処理 応用情報学
メディアデザイン専門科目		マルチメディア I K L M 3Dモデリング基礎 L	I デジタル画像処理 I J 数値計算とシミュレーション L CGアニメーション基礎 K 実写映像制作 I L ゲームクリエーション基礎 L 3Dモデリング L	デジタル画像処理 II J 数理モデリング CGアニメーション I L 実写映像制作 II L ゲームデザイン L Webデザイン M	画像解析 I J 物理シミュレーション CGアニメーション II L ゲームクリエーション I M Web制作	画像解析 II 音響情報処理 CGアニメーション III ゲームクリエーション II	
社会実践科目群	キャリア探索	キャリアプランニング	キャリア教育実践		地域連携インターンシップ		
		プロジェクトデザイン	プロジェクト実践		マネジメント実践		

※ 色囲みはまとまりを表し、赤字のアルファベットは「マイスター科目」のまとまりを示している。  
また各科目の下の赤字のアルファベットはどの「マイスター科目」に関係しているかを示している。

	1 年次前期	1 年次後期	2 年次前期	2 年次後期	3 年次前期	3 年次後期	4 年次
教養教育科目	哲学 I 論理学 I 倫理学 I 比較文化論 I 文章表現 I 芸術（音楽）  経済学の基礎 I 経営学の基礎 I 社会学の基礎 I 法学の基礎 政治学の基礎 I 国際関係論 I 地域と福祉  統計学 I 数学 I 環境学 I 生物学 地学	哲学 II 論理学 II 倫理学 II 比較文化論 II 文章表現 II 芸術（美術） 心理学  経済学の基礎 II 経営学の基礎 II 社会学の基礎 II 日本国憲法 政治学の基礎 II 国際関係論 II  統計学 II 数学 II 環境学 II 物理学 化学 科学史 薬と健康					
言語文化科目	総合英語 I A 英語演習 I	総合英語 I B 英語演習 II	英語プレゼンテーション I 英語コミュニケーション I 英語ライティング I 英語リーディング I  英語学 I 英語圏文学 I	英語プレゼンテーション II 英語コミュニケーション II 英語ライティング II 英語リーディング II  英語学 II 英語圏文学 II			
健康文化科目	身体運動学 体育（教職）	スポーツ医学 体育（教職）					