

★ 科目ナンバリング一覧について

表の左から「科目ナンバリング」「科目名」「学位授与の方針（ディプロマポリシー）」の順に並んでおり、学位授与の方針の項目についている○はその科目が達成しようとしている学位授与の方針との関連性を示しています。

<科目ナンバリングの見方>

以下のような4つの区分に分かれた数字と記号によって、必要な情報を表示します。

$$\frac{\text{EC}}{(1)} - \frac{123}{(2)} - \frac{03}{(3)} - \frac{30}{(4)}$$

(1) 学部学科記号

経済学部経済学科	= EC	法学部法学科	= LA
経営学部経営学科	= BA	薬学部医療薬学科	= PS
人文学部英語英米文学科	= HE	情報学部情報学科	= IN
人文学部社会学科	= HS		

(2) 科目区分（3桁：大分類、中分類、小分類）

主に学則及び各学部細則の分類に従って、大分類、中分類、小分類とする	
(例)<大分類>	
1. 教養教育科目	4. 学部専門科目
2. 言語文化科目	5. 関連科目
3. 健康文化科目	6. 自由選択科目
中分類または小分類がない場合は0。	

(3) 小分類内での管理番号

小分類内での通し番号

(4) 配当年次

同科目区分の配当年次内の難易度（設定しない場合は0、設定する場合は：易⇒難 1~3）

最初の桁が配当年次を表し、あとの桁が配当年次内の難易度を表す。
例： 30 = 3年次配当科目で難易度設定なし
31 = 3年次配当科目で難易度は1（同科目区分の3年次配当科目の中では易しい）

情報学部の分類

<p><大分類、中分類、小分類></p> <p>リベラルアーツ科目群</p> <ol style="list-style-type: none">1. 教養教育科目<ol style="list-style-type: none">1) 人文科学分野2) 社会科学分野3) 自然科学分野 2. 言語文化科目<ol style="list-style-type: none">1) 言語文化基礎科目<ol style="list-style-type: none">(1) 英語2) 言語文化応用科目<ol style="list-style-type: none">(1) 英語3) 言語文化講義科目 3. 健康文化科目<ol style="list-style-type: none">1) スポーツ科学2) 体育（教職） 4. 学部科目<ol style="list-style-type: none">1) 一般教育科目群2) 専門科目群<ol style="list-style-type: none">(1) 演習科目(2) 共通専門科目(3) 情報システム専門科目群(4) メディアデザイン専門科目3) 社会実践科目群<ol style="list-style-type: none">(1) プロジェクト科目(2) キャリア形成支援科目4) 周辺科目群	
--	--

科目ナンバリング	科目名	学位授与の方針（ディプロマポリシー）				
		情報学の専門的知識・技術及び現代社会に必要な教養	情報学的アプローチに基づいて、論理的かつ創造的に思考する力	社会と情報学の関係について理解し、多様な人材で構成される社会において他者と協働できる力	情報学の知見を活用して、課題を発見し、解決できる力	情報技術から新しい価値を創造することに主体的に取り組むことができる力
IN-110-01-10	哲学I	○				
IN-110-02-10	哲学II	○				
IN-110-03-10	論理学I	○				
IN-110-04-10	論理学II	○				
IN-110-05-10	倫理学I	○				
IN-110-06-10	倫理学II	○				
IN-110-07-10	比較文化論I	○				
IN-110-08-10	比較文化論II	○				
IN-110-09-10	文章表現I	○				
IN-110-10-10	文章表現II	○				
IN-110-11-10	芸術(音楽)	○				
IN-110-12-10	芸術(美術)	○				
IN-110-13-10	心理学	○				
IN-120-01-10	経済学の基礎I	○				
IN-120-02-10	経済学の基礎II	○				
IN-120-03-10	経営学の基礎I	○				
IN-120-04-10	経営学の基礎II	○				
IN-120-05-10	社会学の基礎I	○				
IN-120-06-10	社会学の基礎II	○				
IN-120-07-10	法学の基礎	○				
IN-120-08-10	日本国憲法	○				
IN-120-09-10	政治学の基礎I	○				
IN-120-10-10	政治学の基礎II	○				
IN-120-11-10	国際関係論I	○				
IN-120-12-10	国際関係論II	○				
IN-120-13-10	地域と福祉	○				
IN-130-01-10	統計学I	○				
IN-130-02-10	統計学II	○				
IN-130-03-10	数学I	○				
IN-130-04-10	数学II	○				
IN-130-05-10	環境学I	○				
IN-130-06-10	環境学II	○				
IN-130-07-10	生物学	○				
IN-130-08-10	物理学	○				
IN-130-09-10	化学	○				
IN-130-10-10	地学	○				
IN-130-11-10	科学史	○				
IN-130-12-10	薬と健康	○				
IN-211-01-10	総合英語IA	○				
IN-211-02-10	総合英語IB	○				
IN-211-03-10	英語演習I	○				
IN-211-04-10	英語演習II	○				
IN-221-01-20	英語プレゼンテーションI	○				
IN-221-02-20	英語プレゼンテーションII	○				
IN-221-03-20	英語コミュニケーションI	○				
IN-221-04-20	英語コミュニケーションII	○				
IN-221-05-20	英語ライティングI	○				
IN-221-06-20	英語ライティングII	○				
IN-221-07-20	英語リーディングI	○				
IN-221-08-20	英語リーディングII	○				
IN-231-01-20	英語学I	○				
IN-231-02-20	英語学II	○				
IN-231-03-20	英語圏文学I	○				
IN-231-04-20	英語圏文学II	○				
IN-310-01-10	身体運動学	○				
IN-310-02-10	スポーツ医学	○				
IN-320-01-10	体育(教職)	○				

科目ナンバリング	科目名	学位授与の方針（ディプロマポリシー）				
		情報学の専門的知識・技術及び現代社会に必要な教養	情報学的アプローチに基づいて、論理的かつ創造的に思考する力	社会と情報学の関係について理解し、多様な人材で構成される社会において他者と協働できる力	情報学の知見を活用して、課題を発見し、解決できる力	情報技術から新しい価値を創造することに主体的に取り組むことができる力
IN-410-01-11	線形代数I	○				
IN-410-02-12	線形代数II	○				
IN-410-03-11	微分積分I	○				
IN-410-04-12	微分積分II	○				
IN-410-05-11	コミュニケーション技法論	○		○		
IN-410-06-11	アントレプレナーシップ入門	○			○	○
IN-410-07-11	コンピュータ概論	○				
IN-410-08-11	アートとデザイン	○				○
IN-421-01-12	情報学部基礎セミナー		○	○	○	○
IN-421-02-32	専門セミナー		○	○	○	○
IN-421-03-42	卒業研究		○	○	○	○
IN-422-01-11	情報学概論	○			○	
IN-422-02-11	プログラミングI	○			○	
IN-422-03-12	プログラミングII	○				
IN-422-04-11	実用情報学	○	○		○	○
IN-422-05-11	物理と情報処理	○				
IN-422-06-11	情報とサステナビリティ	○				○
IN-422-07-11	情報社会・情報倫理	○				○
IN-422-08-11	人工知能概論	○				
IN-422-09-21	データ構造とアルゴリズム	○				
IN-422-10-22	Webプログラミング	○				
IN-422-11-21	データサイエンス入門	○				
IN-422-12-22	機械学習	○			○	
IN-422-13-22	データサイエンスI	○			○	
IN-422-14-32	データサイエンスII	○			○	
IN-422-15-32	ディープラーニング	○			○	
IN-422-16-33	自然言語処理	○				
IN-422-17-32	応用情報学	○				
IN-423-01-11	情報数学	○				
IN-423-02-12	オペレーティングシステム	○				
IN-423-03-12	Linux実践	○				
IN-423-04-21	組込みシステム	○				
IN-423-05-21	プログラミング実践	○				
IN-423-06-21	プロジェクトマネジメント	○		○		
IN-423-07-21	半導体デバイス工学I	○				
IN-423-08-22	半導体デバイス工学II	○				
IN-423-09-22	情報ネットワークI	○			○	
IN-423-10-23	情報ネットワークII	○			○	
IN-423-11-21	IT概論I	○				
IN-423-12-22	IT概論II	○				
IN-423-13-22	データベース	○				
IN-423-14-22	情報セキュリティ基礎	○				
IN-423-15-22	アプリ開発I	○			○	
IN-423-16-31	アプリ開発II	○			○	
IN-423-17-32	情報セキュリティ対策	○			○	
IN-423-18-32	デジタル回路設計I	○			○	
IN-423-19-33	デジタル回路設計II	○			○	
IN-423-20-33	クラウド開発	○			○	
IN-423-21-33	情報セキュリティ実践	○			○	
IN-423-22-33	情報システム開発	○			○	
IN-424-01-11	マルチメディア	○				
IN-424-02-11	3Dモデリング基礎	○				
IN-424-03-21	3Dモデリング	○				
IN-424-04-21	数値計算とシミュレーション	○				
IN-424-05-21	実写映像制作I	○			○	
IN-424-06-22	実写映像制作II	○			○	
IN-424-07-21	デジタル画像処理I	○			○	
IN-424-08-22	デジタル画像処理II	○			○	
IN-424-09-21	CGアニメーション基礎	○				

科目ナンバリング	科目名	学位授与の方針（ディプロマポリシー）				
		情報学の専門的知識・技術及び現代社会に必要な教養	情報学的アプローチに基づいて、論理的かつ創造的に思考する力	社会と情報学の関係について理解し、多様な人材で構成される社会において他者と協働できる力	情報学の知見を活用して、課題を発見し、解決できる力	情報技術から新しい価値を創造することに主体的に取り組むことができる力
IN-424-10-22	CGアニメーションI	○			○	
IN-424-11-31	CGアニメーションII	○			○	
IN-424-12-32	CGアニメーションIII	○			○	
IN-424-13-21	Webデザイン	○				
IN-424-14-22	数理モデリング	○				
IN-424-15-31	Web制作	○			○	
IN-424-16-32	物理シミュレーション	○			○	
IN-424-17-32	画像解析I	○			○	
IN-424-18-33	画像解析II	○			○	
IN-424-19-21	ゲームクリエーション基礎	○				
IN-424-20-21	ゲームデザイン	○				
IN-424-21-31	ゲームクリエーションI	○			○	
IN-424-22-32	ゲームクリエーションII	○			○	
IN-424-23-33	音響情報処理	○				
IN-431-01-11	プロジェクトデザイン	○	○	○	○	○
IN-431-02-21	プロジェクト実践		○	○	○	○
IN-431-03-31	マネジメント実践		○	○	○	○
IN-432-01-11	キャリア探索	○		○	○	○
IN-432-02-11	キャリアプランニング	○				○
IN-432-03-21	キャリア教育実践			○	○	○
IN-432-04-21	地域連携インターンシップ		○	○	○	○
IN-440-01-11	メディア論	○				
IN-440-02-21	経営科学	○				
IN-440-03-21	マーケティング論	○				
IN-440-04-31	ブランド・マネジメント論	○				
IN-440-05-31	地域ブランド論	○				
IN-440-06-31	流通コース特殊講義 デジタル・マーケティング論	○				